GUIDE D'UTILISATION D'INFOTERRE

Accéder à l'interface

Se rendre à l'aide d'un navigateur internet (comme Internet Explorer ou Mozilla Firefox) à l'adresse :

http://infoterre.brgm.fr/

puis cliquer sur "Démarrage simple" ou sur un contexte prédéfini.

Naviguer sur la carte





Le panneau **localisation** permet de centrer la carte sur une ville, un département ou une région - soit en saisissant le nom de la commune dans le champ à gauche du bouton "Aller à" - soit en sélectionnant la région ou le département dans les menus déroulant

Gérer les couches

Choix des couches]
Catalogue InfoTerre Géocatalogue	Serveur
Tri selon la nomenclature : InfoT Cartes géologiques Carte géologique 1/50 000 Carte géologique 1/50 000 Carte géologique 1/50 000 Carte géologique imprimé Carte géologique imprimé Carte géologique imprimé	erre) vecteur ha) vecteur ha e 1/1 000 0 e 1/250 000] e 1/50 000 1

Le panneau "Choix des couches" propose une liste de couches telles que cartes géologiques, topographiques, points d'eau etc ...

Les couches sont regroupées par thème ; pour développer un thème, cliquer sur le bouton + qui le précède.

Il est possible de sélectionner (en les cochant) plusieurs couches.

▼ Couches affichées	
Couches affichées Légendes	
· * *	Carte géologique imprimée 🚺 🕨
• 🔹	Carte géologique 1/50 000 vecteur harmonise
• • ×	Topographie France Métro; 🖅 🕨

Les couches hachurées ne peuvent pas être affichées, le plus souvent parce que l'échelle choisie ne le permet pas.

Carte géologique imprimée 1/1 000 000 (BRGM) Opacité : 50% Visibilité : 1/10000000 < Echelle < 1/200000 Le panneau "Couches affichées" est organisé en deux onglets :

- l'onglet "Légendes" permet d'afficher la légende, ou la notice, d'une carte

- l'onglet "**Couches affichées**" permet de gérer la façon dont les couches se superposent les unes sur les autres (la première repose sur la sec<u>onde etc</u>...)

- * pour **modifier l'ordre** des couches, utiliser les boutons 🖆 et 🎴
- * pour **cacher** ou **révéler** une couche, cliquer sur 鄻
- * pour **supprimer** une couche, cliquer sur X

En cliquant sur ▶ (situé à droite du bouton 😥) il est possible de **régler** l'opacité de chaque couche en déplaçant un curseur. De plus, l'intervalle d'échelle autorisé pour cette couche est indiqué.

